

françois mauge

09.07.1984

+33 (0) 6 33 66 48 61

françois.mauge@gmail.com

www.francoismauge.com

Réalisateur Infographiste

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Depuis Janvier 2014 : Réalisateur infographiste chez Ubisoft Production Internationale : Création et supervision de la création de films destinés à la communication interne, de films promotionnels ou de cinématiques de jeux vidéo.

Depuis Juillet 2009 : Création graphique pour divers émissions : Création du générique de début et de fin et des éléments graphiques.

Quelques exemples :

Drôle de Trip sur France 2 ; Showrunners sur OCS ; Disney Channel Party sur Disney Channel ; l'œil d'Ayem sur JuneTV ; Chez Marcus, La minute du Geek et 56Kast sur Nolife.

Depuis Octobre 2007 : Graphiste 2D/3D en télévision jeunesse : Création d'éléments graphiques pour les habillages de *Disney Channel*, *Toowam*, *Ludo*, *CanalJ*, *JuneTV* et *Gulli* : bandes annonces, évènements spéciaux, etc...

Juillet 2006 – Septembre 2006 : Animateur stagiaire à Espresso Animation, Londres. Animation 2D pour un projet d'adaptation de livre pour enfants ; design, mise en couleurs et compositing Flash pour une publicité web *Canon*.

FORMATION

2005 – 2007 : Supinfocom Arles : Cycle supérieur d'Infographie : Diplôme de réalisateur numérique.

2003 – 2005 : Supinfocom Arles : Cycle Préparatoire.

2003 : Baccalauréat littéraire, section européenne allemande, option arts plastiques.

LOGICIELS MAÎTRISÉS

3ds Max, Cinema4D, Combustion, After-Effects, Flash, Premiere Pro, Photoshop, Illustrator.

LANGUES

Français, anglais, allemand et espagnol courant.

CENTRES D'INTERÊT

Cinéma, animation, jeux-vidéo, bande-dessinée, littérature, piano, dessin, dinosaures.